

Pets!

on BOARD



Prepare-se para batalhas épicas em alto mar! Olhos atentos à frente, marujo. Perca um detalhe e será você a caminhar pela prancha rumo ao fundo do mar.

Pets on Board traz dois modos de jogo: “Pets ao Mar” e “Mar Revolto”. Você precisará de muita atenção, raciocínio e estratégia ao posicionar os Pets na mesa para vencer!

Conteúdo

32 Cartas de Pets divididas em dois baralhos por nível de dificuldade:



Águas Calmas:
formado por 16
cartas de Pets com
os ícones de suas
características.



Águas Turbulentas:
formado por 16
cartas de Pets, sem
os ícones de suas
características.



Gatos
(roupas vermelhas)



Descalço



Com Chapéu



**Com Arma
Branca**



Cachorros
(roupas azuis)



Calçado



Sem Chapéu



**Com Arma
de Fogo**

Modo de Jogo: Pets ao Mar

Sugerimos para as primeiras partidas o baralho Águas Calmas, que possui os ícones das características dos Pets.

Após escolhido o baralho que será utilizado na partida, reserve-o.

Pegue o outro baralho para montar a área de jogo, conforme a imagem, distribuindo as cartas em uma grade de 4 linhas por 4 colunas, com as faces de Pet viradas para baixo.



O jogador que tiver pisado em um barco por último será quem começa o jogo.

Pegue o baralho escolhido para a partida. Embaralhe e distribua as cartas como indicado abaixo. Os jogadores devem manter suas cartas escondidas dos outros jogadores.

2 jogadores - 8 cartas / 3 jogadores - 5 cartas / 4 jogadores - 4 cartas

NOTA: Para 3 jogadores, a carta que sobrou deve ser posicionada na área de jogo à escolha do primeiro jogador antes de iniciar a partida.

Durante a sua vez, o jogador escolhe um dos Pets em sua mão e o coloca em um dos espaços livres (sem Pets) na área de jogo, com a face do Pet virada para cima. Em seguida, o jogador à sua esquerda deve fazer o mesmo.

Um Pet jamais pode ser colocado sobre outro Pet na área de jogo.

Os Pets na área de jogo não pertencem a nenhum jogador. Após serem colocados, poderão ser usados por todos os jogadores.

Fim de Jogo:

- 1- Um jogador, durante a sua vez, antes ou depois de jogar sua carta, aponta que quatro Pets estão alinhados (seja na vertical, horizontal ou diagonal) com pelo menos uma característica em comum.
- 2- Todos os espaços da área de jogo estão ocupados sem que nenhum jogador tenha apontado um alinhamento de quatro Pets.



4 Pets descalços 🐾 na horizontal

Modo de Jogo: Mar Revolto

Neste modo de jogo, não haverá uma preparação prévia da área de jogo. Os jogadores devem escolher um dos baralhos para ser utilizado na partida e devolver o outro para a caixa do jogo.

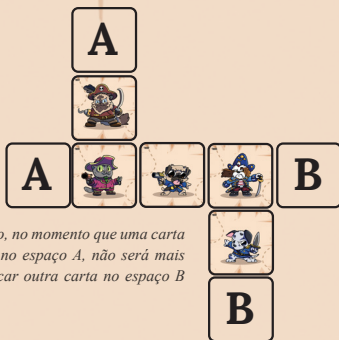
Pegue o baralho escolhido, embaralhe e distribua as cartas como indicado abaixo. Os jogadores devem manter suas cartas escondidas dos outros jogadores.

2 jogadores - 8 cartas / 3 jogadores - 5 cartas / 4 jogadores - 4 cartas

NOTA: Para 3 jogadores, a carta que sobrou deve ser posicionada com a face do Pet virada para cima sobre a mesa. O primeiro jogador deverá posicionar um dos Pets de sua mão adjacente à essa carta.

O jogador que tiver pisado em um barco por último será quem começa o jogo. Ele deve posicionar um dos Pets de sua mão na mesa para iniciar a área de jogo, desbravando os mares revoltos. A partir daí, o jogo segue como no “Modo de Jogo: Pets ao Mar”, adicionando-se apenas as regras para colocação dos Pets a seguir

- 1- Os Pets devem ser posicionados adjacentes (ortogonalmente) a um Pet em jogo (não podem ser posicionados na diagonal);
- 2- A área de jogo jamais deve ultrapassar o limite de 4 linhas por 4 colunas.



Neste exemplo, no momento que uma carta for colocada no espaço A, não será mais possível colocar outra carta no espaço B e vice-versa.

GAME DESIGN: RODRIGO LISBOA.

DESENVOLVIMENTO: FERNANDO TOLEDO, GUSTAVO DE ARAÚJO.

DESIGN GRÁFICO E DIREÇÃO DE ARTE: FILIPE CASTRO, BRUNO MARQUEZ.

ILUSTRAÇÕES: JVC_ARTZ.

MANUAL: FERNANDO TOLEDO, GUSTAVO DE ARAÚJO, CLAUDINEI MENDONÇA.

REVISÃO: CLAUDINEI MENDONÇA.

TRADUÇÃO(PORTUGUÊS): BARBARA ANDRADE.

PLAYTESTS: ALEXANDRE REIS, DAVI LUCAS PRESOTTE, HENRIQUE ASSIS, MÁRCIO ASSIS, MANUELE ASSIS DA SILVEIRA, MARIA JULIA RONZANI, MAX JORGE, NICHOLAS CAETANO, SAMUEL SORANÇO.

FORFUNGAMES.US

ESTE PRODUTO FOI FABRICADO COM TODOS OS CUIDADOS POSSÍVEIS. NO ENTANTO, SE ALGUM COMPONENTE ESTIVER FALTANDO OU ESTIVER DANIFICADO, ENTRE EM CONTATO COM NOSSO ATENDIMENTO AO CLIENTE:

INFO@CALAMITYGAMES.COM.BR

SEU PROBLEMA SERÁ RESOLVIDO EM TEMPO HÁBIL.

V1 - 2024

PRODUZIDO POR: GAMES FORFUN LLC ©

NENHUMA PARTE DESTA PRODUTO PODE SER REPRODUZIDA OU COPIADA SEM PERMISSÃO.